

EDIZIONI UNICOPLI

AUTORE: Simone Barbieri

TITOLO: **GLOSSARIO DEI VIDEOGIOCHI**
La lingua videoludica fra produzione, economia, gioco e discussione

COLLANA: Game Culture - n. 4

FORMATO: 12,5x20,5

PAGINE: 211

USCITA: gennaio

PREZZO: euro 17,00

ISBN: 978-88-400-2054-9



PROFILO DEL LIBRO:

L'universo dei videogiochi non fa più parte dell'immaginario e delle conoscenze di pochi esperti o appassionati, ma si è aperto anche a tutto il resto del mondo. Scopo di questo glossario è appunto quello di venire incontro all'esigenza di comprendere le insolite parole che si possono scoprire nell'addentrarsi all'interno del panorama videoludico; questo glossario, con la sua costruzione ragionata e metodica e coi suoi 2000 termini e relative definizioni, si vuole rivolgere infatti sia ai neofiti, sia a chi i videogiochi li conosce bene, così da essere un piccolo faro che di volta in volta possa illuminare i dubbi che possono sorgere giocando o leggendo di questo medium.

A completare il glossario vero e proprio è presente una sezione introduttiva sulla scelta delle fonti, sulla raccolta e selezione dei termini, sull'impostazione e sulla costruzione delle definizioni che lo compongono, così da fornire un ulteriore ausilio per la ricerca e la lettura.

AUTORE:

SIMONE BARBIERI nasce nel 1989 nella provincia di Lucca, e da lì si sposta solo di pochi chilometri, rimanendo a vivere per gran parte della sua vita nella città di Massa. Dopo gli studi di Storia all'Università di Pisa, si trasferisce a Bologna, dove consegue la Laurea Magistrale in Italianistica e Scienze Linguistiche e dove tutt'ora risiede. Da sempre le sue passioni più grandi sono i videogiochi, il cinema e i fumetti, assieme alla scrittura di racconti, poesie e recensioni.